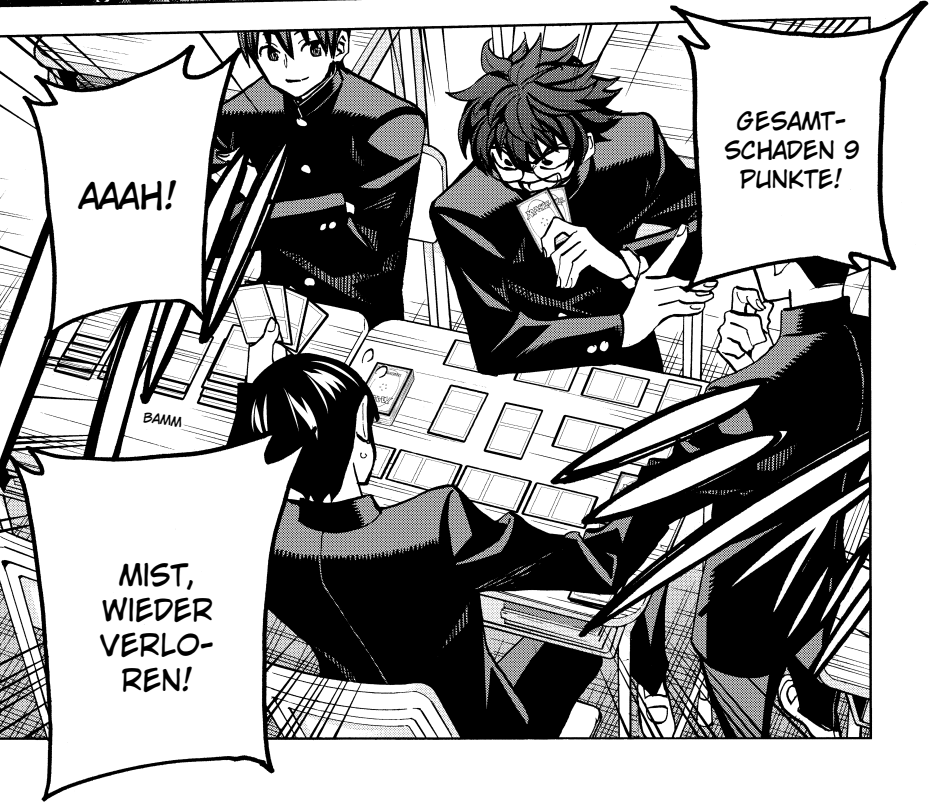


* JAPANISCHE ROCKBAND



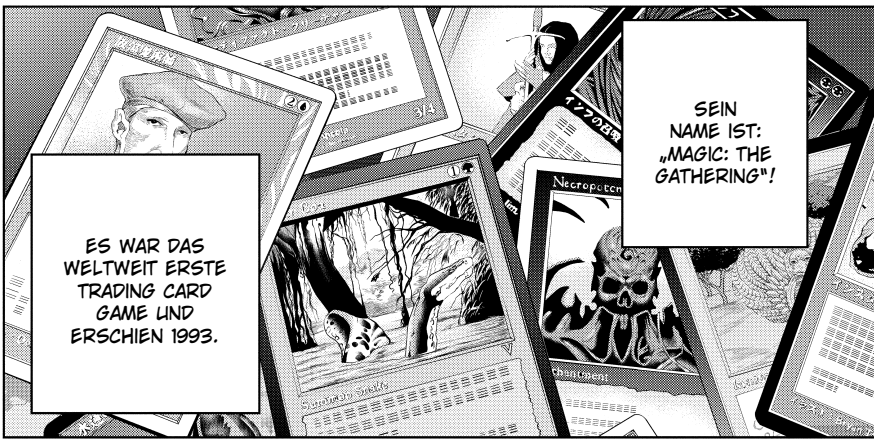
* VERZAUBERUNGEN SIND ZAUBERSPRÜCHE, DIE IM SPIEL VERBLEIBEN. MANCHE WIRKEN ALLEN, ANDERE WIE EIN AUSRÜSTUNGSGEGENSTAND, DEN MAN KREATUREN HINZUFÜGT. ** MAN GREIFT DEN GEGNER MIT KREATUREN AN. KANN VON JEDEM SPIELER EINMAL PRO ZUG AUSGEFÜHRT WERDEN.


GROAAR


GESAMT-
SCHADEN 9
PUNKTE!
AAAH!
BAMM
MIST,
WIEDER
VERLO-
REN!


HAHAHA!
AH
AH
AH
AH
DU WARST ZEUGE DER ÜBERLEGENEN INTELLIGENZ DES ZWEITBESTEN SCHÜLERS DES JAHRGANGS!


EIN GEWISSES KARTENSPIEL WAR EXTREM POPULÄR.
MAI 1998


ES WAR DAS WELTWEIT ERSTE TRADING CARD GAME UND ERSCHIEN 1993.
SEIN NAME IST: „MAGIC: THE GATHERING"!







* DAS GRÖSSTE ÜBEL DER EISZEIT IST EIN 5/6 STARK GEBORENER GOTT-DRACHE AUS DER ALLIANCES-ERWEITERUNG VON MAGIC THE GATHERING. SEINE ANGRIFFSKRAFT UND SEINE WIDERSTANDSKRAFT BETRÄGT JEWEILS 5 RESP. 6 PUNKTE. DIE FÄHIGKEITEN DES DRACHEN SIND NICHT BESONDERS BEMERKENSWERT. ER HAT JEDOCH EINE SEHR HOHE ANZAHL AN LEBENSPUNKTEN UND KANN SE HÖCHSTENS MIT ANDEREN STARKEN UND GRÖSSTRATEGEN. **** ALS „BURN" ODER „BURNSPIELS" BEZEICHNET MAN ZAUBERSPRÜCHE, DIE KREATUREN UND / ODER EIGENEN SPIELERN DIREKT SCHADENSPUNKTE ZUFÜGEN.





* KOTARO MINAMI IST EIN FIKTIVER CHARAKTER AUS DEM „KAMEN RIDER"-UNIVERSUM. SEIN ALTER EGO IST „KAMEN RIDER BLACK", IN DEN ER SICH VERWANDELT, ÄHNLICH WIE CLARK KENTS ALTER EGO SUPERMAN IST. ** KYOYA NANAMI IST DER KÜNSTLERNAME DES KOMIKERS, DER ZUR JAHRTAUSENDWENDE MIT DER SHOW BLACK BISCUITS IN JAPAN GROSSEN ERFOLG GENOSS.


HEY.
JA, DU.
TAPP
TAPP
FSHHH
TSK!
TAPP
WIE WÄR'S, WENN DU MAL ZUR SEITE GEHST?
DU STEHST IM WEG.
DIE NERVENSÄGE WIEDER ...


AH... TUT MIR LEID, SAWATARI-SAN!
WIR RÄUMEN DAS GLEICH WEG!
MISCH
MISCH
SSST
STOLZIER
!
ZUCK
BLICK
SIEH AN, SIEH AN.
HAST DU ETWA INTERESSE AN INTELLEKTUELLEN AKTIVITÄTEN WIE DIESEM HYPER-STRATEGISCHEN SPIEL?
SWUPP
DANN SIND WIR MAL NICHT SO UND LASSEN DICH MITSPIELEN. NA, WAS SAGST DU?
IST MIR EGAL.
GANZ SCHÖN KINDISCH. UND DAS IN DER ZWEITEN STUFE DER MITTELSCHULE.
AUSSERDEM SIND KARTEN IN DER SCHULE VERBOTEN.
SCHOCK
!
SO WIE ALLES, WAS IM UNTERRICHT NICHT BENÖTIGT WIRD.


ZOSCH
MACH NICHT SO AUF MUSTER-SCHÜLERIN UND SCHAU DICH LIEBER MAL UM!
SO GUT WIE ALLE IN DER KLASSE HABEN VERBOTENES ZEUG DABEI!
ER!
UND DIE AUCH!
GWAHAHAHAHA
ENDE DER DISKUSSION! ICH HAB GEWONNEN!
GENAU DAS MEINE ICH.
SST
TAPP
TAPP
AUSSER-DEM BIST DU IN DER FALSCHEN KLASSE.
HAST DU IN DEINER EIGENEN KEINE FREUNDE?


BIING BOONG
BAANG
NA WARTE, SAWATARI!
RED DU NUR, SOLANGE DU NOCH KANNST!
BERUHIGE DICH!
ACH, LASS DOCH.
KLAR HAB ICH WELCHE!
RICHTIG VIELE SOGAR!
ZERR
ZERR ZERR
HUSCH HUSCH
KANOU-KUN, DU EWIGER ZWEITER.
HÖRST DU DAS? DIE SCHUL-GLOCKE.
JAJA, SCHON GUT.
... DEIN GESICHT ZU SEHEN, WENN DAS ERGEBNIS DER ZWISCHEN-PRÜFUNG DA IST!
OOOH, WIE ICH MICH DRAUF FREUE ...
ICH WERDE ...
GASCHACK
WAS DU NICHT SAGST.